

Különleges esetek:



Ha egy bogár két mező között áll és mindkettőt érinti, akkor a számára jobb (a célhoz közelebbi) mezőre kell tenni, és onnan lép tovább.



Ha két bogár ugyanazt a mezőt érinti, mindkettő ezen a mezőn marad és onnan lép tovább.



Ha a HEXBUG® nano V2® előrelök egy bogarat és az a végén egy előrébb lévő mezőt érint, akkor szerencséje volt. Ő onnan folytatja a játékot.

Ezután a fent leírtaknak megfelelően folytassátok a játékot! A következő játékos dob és lép. De vigyázat, a HEXBUG® nano V2® csótány védi a területét és minden pillanatban felbukkanhat újra ...

A játék vége

Tipp kezdőknek: A játék hosszát tetszés szerint változtathatjátok, ha még a játék előtt megállapodtok, hogy a három bogaratokból mennyinek kell célba érnie a nyereshez.

Tanácsok a HEXBUG® nano V2® használatához:

- Óvatosan lökjétek meg, ha beszorul egy sarokba!
- Segítsetek neki talpra állni, ha felborul!
- Ha az eleme épp az egyik csőben merül le, fogjátok a csövet és óvatosan rázzátok ki!
- Ha sokkal lassabban megy, mint az elején, cseréljétek ki az elemeket!

Tipp profiknak: A gyakorlott játékosoknak azt javasoljuk, ketten játszanak és minden játékos két bogárszínnel legyen. Azoknak, akik még gyorsabb játékot szeretnének, a játéktábla hátoldalán egy több és kisebb mezőkkel rendelkező hátsó udvar található. Aki a kihívást keresi, itt próbálhat szerencsét.

Figyelmeztetés! Nem alkalmas 3 év alatti gyermekek számára, mert apró alkatrészeket tartalmaz, illetve ezek leválhatnak és lenyelve vagy belélegezve fulladást okozhatnak. A csomagolás nem a játék része, ezért el kell távolítani, mielőtt a játékot a gyermeknek adjuk. A csomagolást és/vagy a címkét kérjük megőrizni a rajta lévő információk miatt.

© 2015 Ravensburger Spielverlag
Ravensburger Spielverlag GmbH
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com



A csótány használatakor figyelembe kell venni a HEXBUG® eredeti csomagolásán található utasításokat.

Figyelem: Tartsa meg a leírást!

A csótánnyal kapcsolatos kérdésekkel forduljon az eredeti gyártóhoz.

Innovation First Trading SARL,
6 MelfordCourt, Hardwick Grange,
Warrington UK WA1 4RZ
innovationfirst.com

HEXBUG® and nano® are
registered trademarks of
Innovation First Trading
SARL

233429

Ravensburger

Csótánycsapda

Csőcsatell

3D

Játék 2 – 4 fűrgé bogár számára, 5 – 99 éves korig

Ravensburger® Játékok No. 21 165 4

Szerzők: Inka és Markus Brand · Illusztráció: Janos Jantner (Beehive)

Design: Kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (játékszabály)

Fényképek: Becker Studios · Szerkesztő: Anne Lenzen

A HEXBUG csótány az udvaron van. „Gyorsabban, már hallok a közeledését.”

A bogarak a hátsó udvar kukáiból próbálnak rabolni a csótány körzetében.

„Vigyázat, ott jön megint.” A csótány hirtelen kimászik az egyik szellőzőaknából a hátsó udvaron.

A bogarakon most csak egy valami segíthet, ha teljesen mozdulatlanok maradnak és reménykednek ...

Nem kapott el? Szerencséd volt! Akkor nincs más hátra, mint továbbhaladni a cél felé!

Elkapott? Akkor gyorsan vissza a START mezőre!

Ebben a játékban a dobásoknál némi szerencséjére és kellő higgadtságra lesz szükség ahhoz, hogy a bogaratat elsőként juttasd a célba!

Tartalom

- 1 játéktábla
- 1 háromdimenziós hátsó udvar
- 1 HEXBUG® nano V2® csótány
- 2 cső
- 12 bogárfigura
- 1 dobókocka

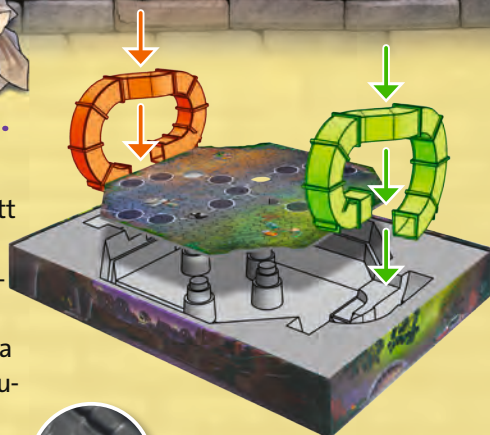


Ravensburger

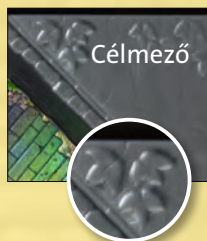
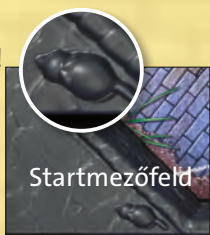


A játék összeszerelése, előkészület

Óvatosan nyomjátok ki a négy lyukat a játéktáblából! Ha a játéktábla a szállítás miatt domború lett, óvatosan egyenesítsétek ki, hogy a HEXBUG® nano V2® csótány problémamentesen ki tudjon szaladni a csőből a játéktáblára! Úgy tegyétek rá a játéktáblát a dobozra, hogy a halszállás oldala felfelé mutasson. Helyezétek a csöveket a játéktábla jobb és bal oldalán található mélyedésekbe!



Minden játékos keressen magának három ugyanolyan színű bogarat! Helyezétek a bogaraitokat az egér melletti startmezőre! A cél a túloldalon van, a borostyánlevelek mellett.



Helyezétek a dobókockát és a csótányt (HEXBUG® nano V2®) készenlétbe a játék mellé!

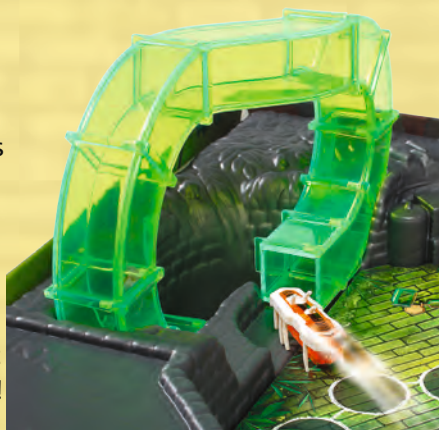
A játék célja

Az nyer, aki elsőként juttatja célba az összes bogarát.

Kezdődhet a játék!

1. Indítsátok el a HEXBUG® nano V2®-t!

Kapcsoljátok be a HEXBUG® nano V2®-t az alján, és toljátok be fejjel előre az egyik csőbe!



A HEXBUG® nano V2® csótány befut a csőbe, és eltűnik a játéktábla alatt.

2. Dobjatok a kockával és futás!

A legfiatalabb játékos kezd. Dobnia kell, majd 1–4 mezőt lépnie az egyik bogarával. Hogy a kettő közül melyik útvonalon halad, az tőle függ. A már foglalt mezők is beleszámítanak. Ha a mező, amelyre érkezétek, foglalt, át kell ugrani.



Példa: A zöld játékos egy 1-est dob.

Úgy dönt, ugyanazon az útvonalon megy, mint a kék. Mivel a mező, amire érkezne, foglalt, rögtön a kék előtti első szabad mezőre ugrik.



Csak a célba érkezésnél szabad elhagyni a mezőket.

Ha a bogár a négy magasított mező egyikén landol, akkor szerencséje volt. Ezen a biztonságos mezőn a HEXBUG® nano V2® csótány nem tudja elkapni.



Ha a kezdőjátékos lépett, **rögtön** az óramutató járásával megegyező irányban következő játékoson a sor, hogy dobjon és lépjen.

Egy játékos tetszés szerinti számú bogárral lehet egyszerre játékban.

Tipp: Minél több bogár van játékban, annál nagyobb az esély, hogy egyet átugorj, és gyorsabban juss előre.



3. Amint a HEXBUG® nano V2® csótány a játéktáblára lép, ...

... a bogarak játéka megszakad. Amíg a csótány a játéktáblán van, **nem szabad lépni!**

A Hexbug® nano V2® átbog a játéktáblán és közben feldönti az útjába eső bogarakat. Csak az a bogár kerülhet vissza a játéktáblára, amelyik **közvetlenül** a cső bejáratánál volt. A többi bogár ott marad, ahova a csótány kilökte.



4. Amint a HEXBUG® nano V2® csótány elhagyja a játéktáblát, ...

... meg kell nézni, hogy a bogarak érintenek-e mezőt.

A bogár érint egy mezőt?

Ha igen, akkor ezen a mezőn marad és innen folytatja a játékot.



A bogár nem érint egy mezőt sem? Akkor vissza kell tenni a startmezőre, ahonnan újra kell indulnia.

